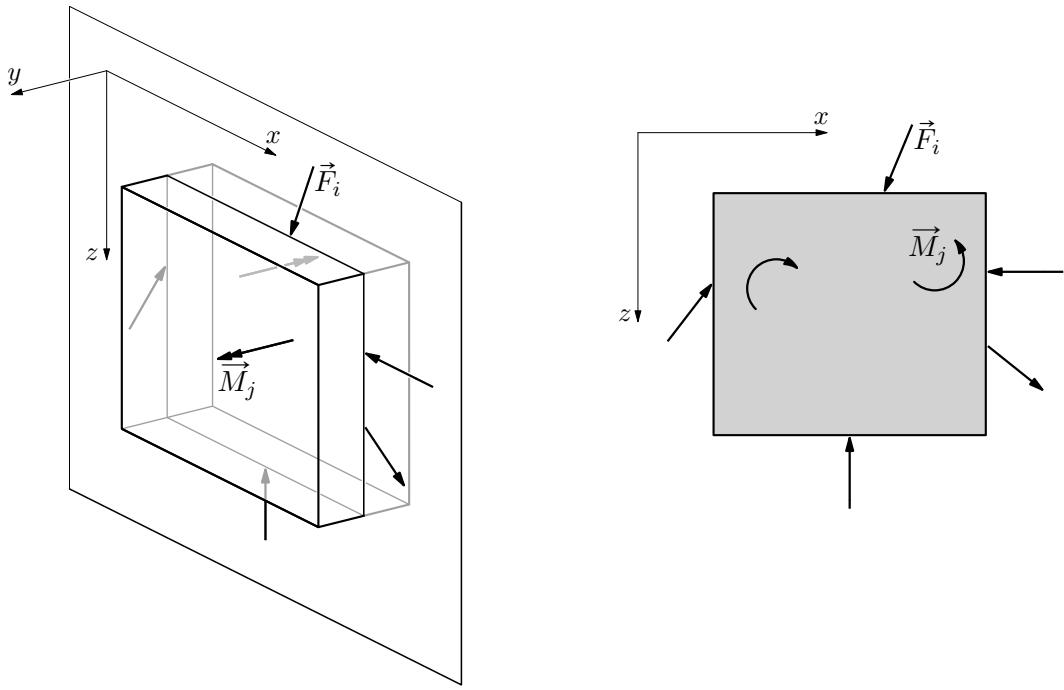


Statika tijela u ravnini

K. F.

$$\vec{F}_i \in xz \quad \forall i \quad \& \quad \vec{M}_j \perp xz \quad \forall j$$



uvjeti ravnoteže tijela na koje djeluju koncentrirane sile $\{\vec{F}_i\}_{i=0}^{n-1}$ i koncentrirani momenti $\{\vec{M}_j\}_{j=0}^{m-1}$ izraženi u vektorskome obliku:

1. iščezavanje zbroja svih sila:

$$\sum_{i=1}^n \vec{F}_i = \vec{0}$$

2. iščezavanje zbroja svih koncentriranih momenata i momenata svih sila u odnosu na bilo koju točku:

$$\sum_{i=1}^n \vec{r}_{\vec{F}_i/T} \times \vec{F}_i + \sum_{j=1}^m \vec{M}_j = \vec{0} \quad \left[\text{sažetije: } \sum_{k=1}^{n+m} \vec{M}_{/T,k} = \vec{0} \right]$$

osnovna formulacija skalarnih uvjeta ravnoteže tijela u prostoru:

prva grupa jednadžbi izražava uvjet iščezavanja zbroja svih sila:

$$\sum_{i=1}^n F_{i,x} = 0, \quad \sum_{i=1}^n F_{i,y} = 0, \quad \sum_{i=1}^n F_{i,z} = 0$$

druga grupa izražava uvjet iščezavanja zbroja svih momenata u odnosu na ishodište:

$$\sum_{i=1}^n (y_i F_{i,z} - z_i F_{i,y}) + \sum_{j=1}^m M_{j,x} = 0 \quad \left[\sum_{k=1}^{n+m} M_{k,x} = 0 \right],$$

$$\sum_{i=1}^n (z_i F_{i,x} - x_i F_{i,z}) + \sum_{j=1}^m M_{j,y} = 0 \quad \left[\sum_{k=1}^{n+m} M_{k,y} = 0 \right],$$

$$\sum_{i=1}^n (x_i F_{i,y} - y_i F_{i,x}) + \sum_{j=1}^m M_{j,z} = 0 \quad \left[\sum_{k=1}^{n+m} M_{k,z} = 0 \right]$$

u ravnini xz identično su zadovoljene jednadžbe:

$$\sum_{i=1}^n F_{i,y} = 0, \quad \text{jer iz } \vec{F}_i \in xz \text{ slijedi } F_{i,y} = 0;$$

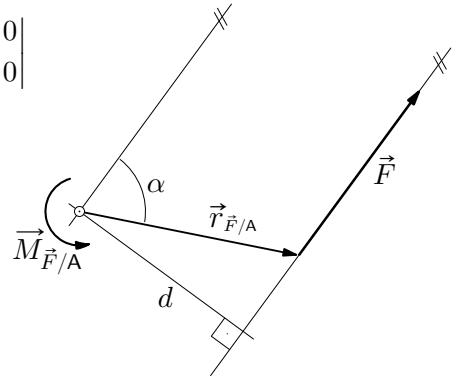
$$\sum_{k=1}^{n+m} M_{k,x} = 0 \quad \& \quad \sum_{k=1}^{n+m} M_{k,z} = 0, \quad \text{jer } \vec{F}_i \text{ sijeku } x \& z; \\ \text{uz to, iz } \vec{F}_i \perp y \text{ slijedi } \vec{M}_i \parallel y$$

\implies osnovna formulacija skalarnih uvjeta ravnoteže tijela u ravnini xz :

$$\sum_{i=1}^n F_{i,x} = 0, \quad \sum_{i=1}^n F_{i,z} = 0, \quad \sum_{i=1}^n (z_i F_{i,x} - x_i F_{i,z}) + \sum_{j=1}^m M_{j,y} = 0$$

moment sile \vec{F} u odnosu na točku A u ravnini xz :

$$\begin{aligned} \vec{M}_{\vec{F}/A} &= \vec{r}_{\vec{F}/A} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_{\vec{F}/A} & 0 & z_{\vec{F}/A} \\ F_x & 0 & F_z \end{vmatrix} \\ &= \vec{i} \begin{vmatrix} 0 & z_{\vec{F}/A} \\ 0 & F_z \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} x_{\vec{F}/A} & z_{\vec{F}/A} \\ F_x & F_z \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} x_{\vec{F}/A} & 0 \\ F_x & 0 \end{vmatrix} \\ &= (z_{\vec{F}/A} F_x - x_{\vec{F}/A} F_z) \vec{j} = M_{F/A} \vec{j} \\ \|\vec{M}_{\vec{F}/A}\| &= \|\vec{r}_{\vec{F}/A}\| \|\vec{F}\| \sin \alpha \\ &= (\|\vec{r}_{\vec{F}/A}\| \sin \alpha) \|\vec{F}\| = d |F| \end{aligned}$$



u ravnini xy identično su zadovoljene jednadžbe:

$$\sum_{i=1}^n F_{i,z} = 0, \quad \text{jer iz } \vec{F}_i \in xy \text{ slijedi } F_{i,z} = 0;$$

$$\sum_{k=1}^{n+m} M_{k,x} = 0 \quad \& \quad \sum_{k=1}^{n+m} M_{k,y} = 0, \quad \text{jer iz } \vec{F}_i \perp z \text{ sijeku } x, y \text{ slijedi } \vec{M}_i \parallel z$$

\implies osnovna formulacija skalarnih uvjeta ravnoteže u ravnini xy :

$$\sum_{i=1}^n F_{i,x} = 0, \quad \sum_{i=1}^n F_{i,y} = 0, \quad \sum_{i=1}^n (x_i F_{i,y} - y_i F_{i,x}) + \sum_{j=1}^m M_{j,z} = 0$$

moment sile \vec{F} u odnosu na točku A u ravnini xy :

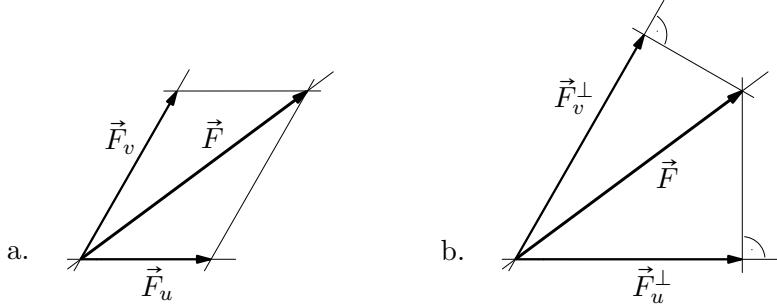
$$\vec{M}_{\vec{F}/A} = \vec{r}_{\vec{F}/A} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_{\vec{F}/A} & y_{\vec{F}/A} & 0 \\ F_x & F_y & 0 \end{vmatrix} = (x_{\vec{F}/A} F_y - y_{\vec{F}/A} F_x) \vec{k} = M_{F/A} \vec{k}$$

ostale formulacije skalarnih uvjeta ravnoteže u ravnini:

- [nekorektno postavljeni uvjeti: postoji sila čiji doprinos svim uvjetima iščezava]
- varijacija osnovne formulacije:

$$\sum_{i=1}^n F_{i,u} = 0, \quad \sum_{i=1}^n F_{i,v} = 0, \quad \sum_{k=1}^{n+m} M_{/A,k} = 0$$

- ◊ u, v — bilo koje dvije osi koje nisu međusobno paralelne; A — bilo koja točka
[u protivnom, iščezava doprinos sile koja prolazi točkom okomito na osi (obrazložite!)]
- ◊ $F_{i,u}, F_{i,v}$ — skalarne komponente sile \vec{F}_i (sl. a.) ili njezine projekcije na osi (sl. b.)



- uvjeti iščezavanja zbroja projekcija sila i dva zbroja momenata u odnosu na dvije točke:

$$\sum_{i=1}^n F_{i,u} = 0, \quad \sum_{k=1}^{n+m} M_{/A,k} = 0, \quad \sum_{k=1}^{n+m} M_{/B,k} = 0$$

- ◊ os u ne smije biti okomita na spojnicu točaka A i B
[u protivnom, doprinos sile na spojnici iščezava (obrazložite!)]

- uvjeti iščezavanja tri zbroja momenata u odnosu na tri točke:

$$\sum_{k=1}^{n+m} M_{/A,k} = 0, \quad \sum_{k=1}^{n+m} M_{/B,k} = 0, \quad \sum_{k=1}^{n+m} M_{/C,k} = 0$$

- ◊ točke A, B i C ne smiju ležati na istom pravcu
[u protivnom, doprinos sile na tom pravcu iščezava (obrazložite!)]

svaka skupina uvjeta sadrži tri jednadžbe \Rightarrow mogu se izračunati tri nepoznanice:

- sila na zadanomu pravcu djelovanja — jedna nepoznanica: vrijednost sile
- sila u zadanoj točki (hvatištu) — dvije nepoznanice:
 - vrijednost sile i nagib pravca djelovanja ili
 - vrijednosti njezinih dviju pogodno odabranih komponenata ili projekcija na dva pogodno odabrana pravca

- sila na nepoznatom pravcu — tri nepoznanice:
vrijednost sile i koeficijenti jednadžbe pravca $a x + b y + c = 0$
[budući da je jednadžbama $ax + by + c = 0$ i $\lambda ax + \lambda by + \lambda c = 0$ zadan isti pravac, neovisna su samo dva koeficijenta]
- moment (u odnosu na točku) — jedna nepoznanica: njegova vrijednost

tipovi zadatka (uravnoteženje ili statička ekvivalencija):

- [ako za barem jednu os za projekciju sila ili za barem jednu točku za određivanje momenta iščezavaju doprinosi svih nepoznanica (prazan uvjet ravnoteže), zadatak nema jedinstveno rješenje (obrat ne vrijedi — *statička neodređenost*)]

I. osnovni zadaci:

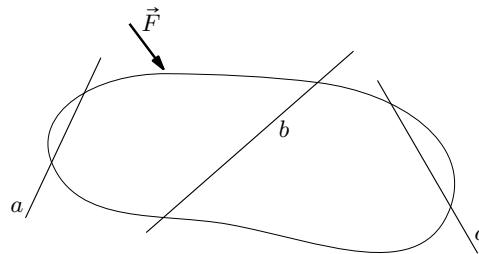
1. odrediti vrijednosti triju sila na zadanim prvcima
 - ◊ pravci ne smiju prolaziti istom točkom ni biti međusobno paralelni
[prazni uvjeti:
sjecište u jednoj točki — zbroj momenata u odnosu na sjecište
paralelni pravci — zbroj projekcija sila na os okomitu na pravce]
2. odrediti vrijednosti dviju sila na zadanim prvcima i vrijednost momenta
 - ◊ pravci ne smiju biti međusobno paralelni
[prazan uvjet: zbroj projekcija sila na os okomitu na pravce]

II. dodatni/izvedeni zadaci:

1. odrediti силу u zadanoj točki i vrijednost sile na zadatomu pravcu
 - ◊ pravac ne smije prolaziti točkom
[prazan uvjet: zbroj momenata u odnosu na točku]
2. odrediti силу u zadanoj točki i vrijednost momenta
 - ◊ bezuvjetno rješivo

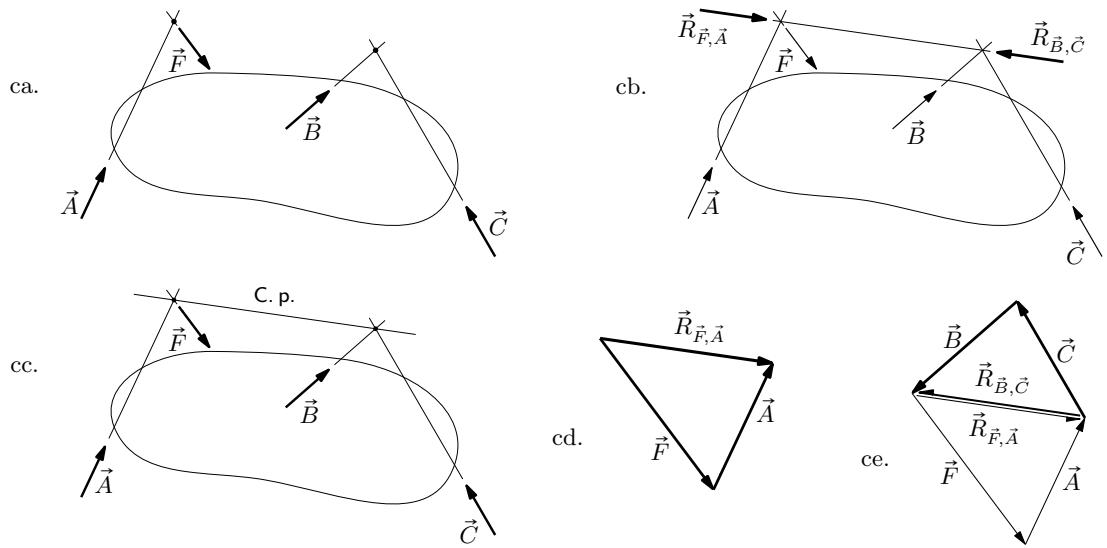
I.1.: uravnoteženje tijela silama na prvcima a , b i c

primjer zadatka:



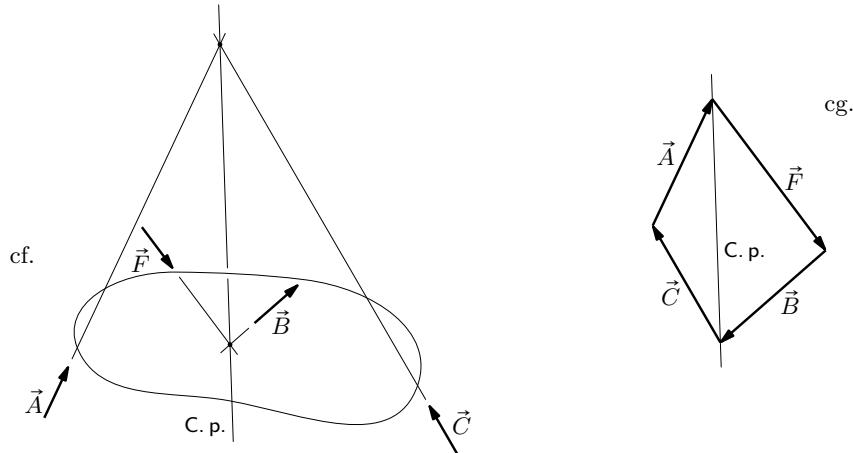
Culmannov postupak:

grafički postupak uravnoteženja četiriju sila u ravnini, pri čemu je jedna sila poznata, a tri nepoznate sile djeluju na zadanim prvcima: četiri su sile u ravnoteži ako rezultanta bilo koje dvije sile leži na pravcu određenu rezultantom preostalih dviju sila — *Culmannovu pravcu* (sl. cb. i cc.), te ako su te dvije rezultante jednake po veličini, a suprotne po smislu djelovanja (sl. ce.)

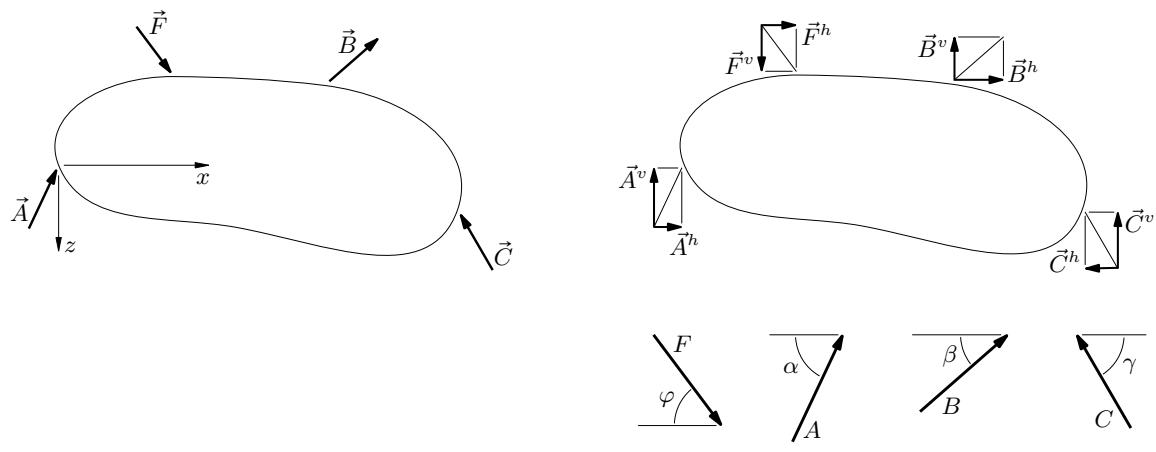


[crteži na slikama cb. i cc. nazivaju se *planovima položajâ*, a crteži na slikama cd. i ce. *planovima silâ* ili, češće, *poligonima silâ*]

rješenje s drugačijim izborom parova točaka:



primjena osnovne formulacije skalarnih uvjeta ravnoteže:

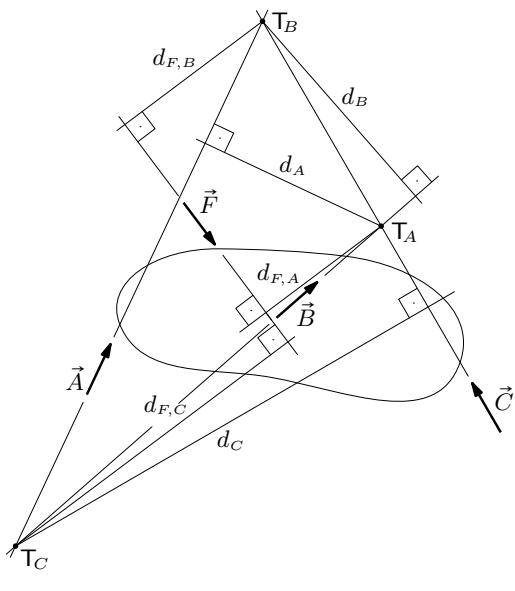


$$\begin{aligned}
\sum_i F_{i,x} = 0 : \quad & A^h + B^h - C^h + F^h = 0, \\
\sum_i F_{i,z} = 0 : \quad & -A^v - B^v - C^v + F^v = 0, \\
\sum_k M_{k,y} = 0 : \quad & d_B^h B^v - d_B^v B^h + d_C^h C^v - d_C^v C^h - d_F^h F^v - d_F^v F^h = 0 \\
& [\text{ishodište na pravcu djelovanju sile A}]
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\cos \alpha A + \cos \beta B - \cos \gamma C &= -\cos \varphi F, \\
-\sin \alpha A - \sin \beta B - \sin \gamma C &= -\sin \varphi F, \\
(d_B^h \cos \beta - d_B^v \sin \beta) B + (d_C^h \cos \gamma - d_C^v \sin \gamma) C &= (d_F^h \cos \varphi + d_F^v \sin \varphi) F
\end{aligned}$$

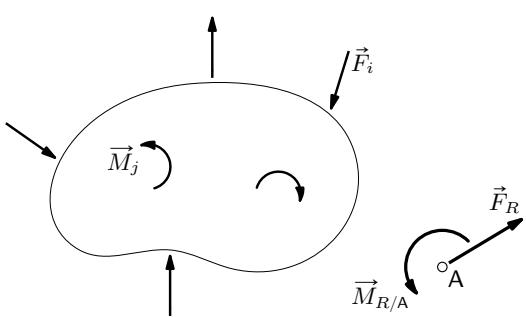
Ritterov postupak:

analitički ili grafoanalitički postupak izračunavanja vrijednosti sila na tri zadana pravca; potrebne se jednadžbe izvode iz uvjetâ ravnoteže momenata u odnosu na točke u kojima se sijeku po dva zadana pravca, tako da je u svakoj jednadžbi jedina nepoznanačica vrijednost sile na trećemu pravcu



$$\begin{aligned}
\sum M_{T_A} = 0 : \quad & -d_A A + d_F A F = 0 \\
& \Rightarrow A = \frac{d_F A}{d_A} F \\
\sum M_{T_B} = 0 : \quad & d_B B + d_F B F = 0 \\
& \Rightarrow B = -\frac{d_F B}{d_B} F \\
\sum M_{T_C} = 0 : \quad & d_C C - d_F C F = 0 \\
& \Rightarrow C = \frac{d_F C}{d_C} F
\end{aligned}$$

II.2.: rezultirajuće djelovanje u točki A



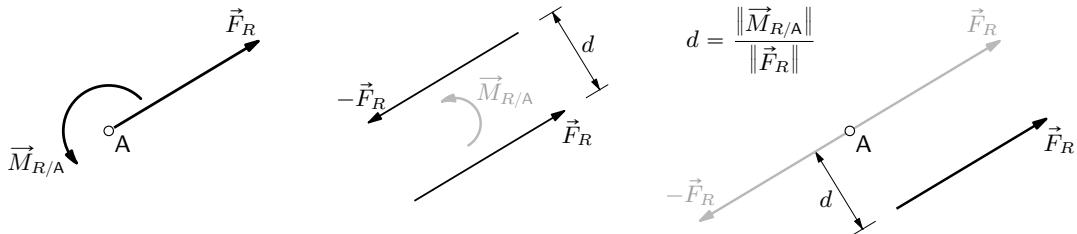
$$F_{R,x} = \sum_{i=1}^n F_{i,x}, \quad F_{R,z} = \sum_{i=1}^n F_{i,z}$$

$$F_R = \sqrt{F_{R,x}^2 + F_{R,z}^2}$$

$$M_{R/A} = \sum_{i=1}^n M_{F_i/A} + \sum_{j=1}^m M_j$$

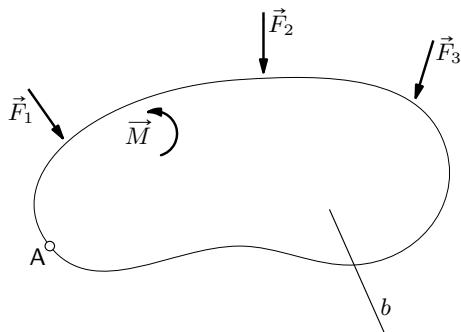
mogućnosti:

- $\vec{F}_R \neq 0 \ \& \ M_{R/A} = 0$ — \vec{F}_R je rezultanta koja djeluje na pravcu kroz točku A
- $\vec{F}_R = 0 \ \& \ M_{R/A} \neq 0$ — vrijednost $M_R = M_{R/A}$ rezultirajućega momenta ne ovisi o izboru točke A
- $\vec{F}_R = 0 \ \& \ M_{R/A} = 0$ — sustav sila i momenata je *statički neutralan (uravnovešen)*
- $\vec{F}_R \neq 0 \ \& \ M_{R/A} \neq 0$ — može se pronaći rezultanta „pomakom” sile \vec{F}_R s pravca kroz točku A na paralelan pravac:



II.1.: uravnovešenje tijela silom u točki A i silom na pravcu b

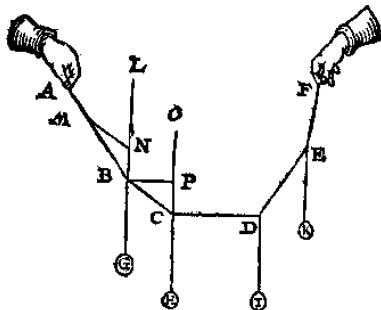
primjer zadatka:



verižni poligon:

grafički postupak kojim se ravninski sustav sila i koncentriranih momenata uravnovežuje ili svodi na drugi, jednostavniji sustav:

- fizička interpretacija verižnoga poligona u *Počelima umijeća vaganja* Simona Stevina [2. 1608.]:



- postupak se provodi tako da se svaka zadana sila rastavlja u dvije komponente, a svaki zadani koncentrirani moment zamjenjuje spregom sila, pri čemu te komponente i sile

tih spregova biramo tako da jedna komponenta svake sile ili jedna sila svakoga sprega ponište jednu komponentu neke druge sile ili jednu silu nekoga drugog sprega; primjerice, silu \vec{F}_1 rastavljamo u komponente $\vec{F}_{1,0}$ i $\vec{F}_{1,1'}$ (poligon sila na sl. vb. na sljedećoj stranici) na pravcima 0 i $1'$ (plan položaja na sl. va.), a moment \vec{M} zamjenjujemo spregom sila $\vec{F}_{M,1'} = -\vec{F}_{1,1'}$ i $\vec{F}_{M,1''}$ (sl. ve.) na pravcima $1'$ i $1''$ čija je udaljenost $d = \|\vec{M}\|/\|\vec{F}_{1,1'}\|$ (sl. vd.); sile $\vec{F}_{1,1'}$ i $\vec{F}_{M,1'}$ djeluju na pravcu $1'$, jednakih su intenzitetâ, a suprotnoga smisla djelovanja, pa će se međusobno poništiti;

- konstruiranjem verižnoga poligona cijeli se sustav zadanih sila i momenata svodi na dvije sile (u primjeru su to $\vec{F}_{1,0}$ i $\vec{F}_{3,3}$, sl. vj. i vk.) koje djeluju na prvoj i posljednjoj njegovoj stranici (stranicama 0 i 3);
 - ◊ sijeku li se te dvije stranice, kao u primjeru, njihovim sjecištem prolazi pravac djelovanja *rezultante* zadanoga sustava (sl. vm.), a nagib toga pravca te intenzitet i smisao djelovanja rezultante određeni su u poligonu sila zbrojem pripadnih sila ($\vec{F}_{1,0}$ i $\vec{F}_{3,3}$, sl. vn.);
 - ◊ ako su prva i posljednja stranica verižnoga poligona paralelne, a poligon je sila pritom zatvoren, tako da se prva i posljednja njegova zraka poklapaju, zadani se sustav sila i momenata svodi na dvije sile intenziteti kojih su jednakci, smisao djelovanja suprotan, a pravci djelovanja različiti, ali paralelni, drugim riječima, na spreg sila;
 - ◊ poklope li se, uz zatvoreni poligon sila, prva i posljednja stranica verižnoga poligona, zadani se sustav svodi na dvije sile jednakih intenziteta, ali suprotnih orijentacija, koje djeluju na istomu pravcu, pa se poništavaju; prema tome, sustav je statički neutralan;
- sile, koje se u zadatku uravnoteženja traže, sastavljaju se od po dvije komponente, pri čemu se u svakom paru komponenata jedna zadaje tako da poništi jednu od dvije sile na koje svedene zadane sile i momenti: $\vec{B}_3 = -\vec{F}_{3,3}$ na stranici 3 verižnoga poligona i $\vec{A}_0 = -\vec{F}_{1,0}$ na stranici 0; da bi cijeli sustav bio u ravnoteži, preostale dvije komponente \vec{A}_4 i \vec{B}_4 moraju djelovati na istomu pravcu, na stranici 4 verižnog poligona koja prolazi točkom A i sjecištem pravca b i stranice 3 (sl. vo.), i moraju imati jednake intenzitete, a suprotan smisao djelovanja (sl. vp.); i na kraju, sl. vr.: zbrajanje komponenata daje uravnotežujuće sile koje zatvaraju poligon sila

